

Facultad de Ingeniería - Universidad Nacional de Cuyo			
P1- PROGRAMA DE ASIGNATURA			
Asignatura:	ARQUITECTURA 1 – Taller de Integración Proyectual		
Profesor Titular:	Esp. Arq. Juan Carlos ALÉ		
Carrera:	Arquitectura		
Año: 2018	Semestre: 1 y 2	Horas: 210	Horas Semana: 7

OBJETIVOS

OBJETIVOS GENERALES

EN LO AMBIENTAL

1. Introducirse en la Problemática del Hábitat.
2. Reivindicar la Ciudad como tema macro de trabajo.
3. Reconocer fenómenos espaciales urbano-arquitectónicos, en su relación biunívoca e inescindible.
4. Introducirse en la idea de ciudad; el espacio urbano; el concepto de arquitectura urbana; el concepto del espacio exterior.
5. Reconocer la estructura barrial, permitiendo el análisis, el procesamiento y la interpretación de los elementos con figurantes del espacio urbano y de los potenciales usuarios de los temas de diseño. Lo funcional, lo formal, lo tecnológico.

EN LO ARQUITECTÓNICO

6. Conceptualizar a la Arquitectura como síntesis, reconociendo y realizando un Proceso de Diseño.
7. Introducirse en metodologías de Análisis y Síntesis.
8. Reconocer el valor de la Idea en el Proceso Proyectual.
9. Identificar y operar con las variables de entorno, sitio, función, tecnología, forma, como co-participantes en la generación y evaluación de las alternativas de diseño.
10. Introducirse en el concepto de dimensionamiento.
11. Realizar procesos de transferencia e integración del conjunto de las asignaturas del nivel al trabajo de Síntesis de Arquitectura.
12. Utilizar códigos expresivos transfiriendo ideas, conceptos y manifestando el proyecto en todas sus etapas: diagramación, croquis, prefiguración y dibujo técnico.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Introducir al proyecto arquitectónico y su comprensión como proceso investigativo, en el cual se reconocen problemáticas que atañen a la arquitectura y se formulan preguntas acerca de los problemas, los procesos metodológicos y las soluciones del proyecto en el contexto particular en el que se implanta.
- Complejidad creciente, con conocimientos aditivos.
- Articular los aspectos procedimentales y las estrategias de actuación con lo conceptual.
- Utilizar el conocimiento previo y el nuevo adquirido por el alumno ante distintas situaciones.
- Desarrollar competencias y aptitudes cognitivas, estéticas y socio afectivas (en coherencia con el modelo cognitivo propuesto).
- Desarrollar la sensibilidad, la creatividad en una acción lúdica y creativa hacia el conocimiento.
- Cultivar la curiosidad y la capacidad de observación y asombro en lo cotidiano, así como la capacidad de valoración, organización y proposición.
- Introducir a los estudiantes en la visión medioambiental del accionar disciplinar.
- Reconocimiento de situaciones problema en la arquitectura y en un contexto determinado. Fundamentación de los criterios para la toma de decisiones y propuestas de solución
- Reconocimiento de las características, conjunto de circunstancias y situaciones que delimitan un escenario de acción y de impacto en el proceso de valoración, toma de decisiones, elaboración de criterios de búsqueda, análisis y reinterpretación de antecedentes.
- Desarrollo de metodología de investigación en el reconocimiento de situaciones problema, planteamiento y solución del proyecto.

CONTENIDOS

El curso se estructura sobre la realización de cuatro trabajos prácticos integradores (articulados con otras cátedras) y cuatro trabajos complementarios.

UNIDAD 1: CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE DISEÑO BI DIMENSIONAL

1. INTRODUCCIÓN

LA ARQUITECTURA - Técnica, Función, Significado, Espacio, Forma, Luz, Atmósfera y Ambiente

2. EL TALLER

Curiosidad, Observación: actitud y dibujo, Trabajo, Crítica, Debate, Cómo alimentar el espíritu creativo.

Definición, caracterización y proceso del diseño; su importancia.

TPN° 1a: Lectura comprensiva, y debate.

3. EL DISEÑO BI DIMENSIONAL

Forma, Repetición, Estructura, Similitud, Gradación, Radiación, Anomalías, Contraste, Concentración, Textura y Espacio.

TPN°1b: COMPOSICIÓN BI DIMENSIONAL.

Soporte: Lámina/técnica collage

Trabajo Individual

Articulación: Morfología 1 - Sistemas de Comunicación Visual

UNIDAD 2: INTRODUCCIÓN A LA APLICACIÓN DE METODOLOGÍAS DE ANÁLISIS MOMENTO CONCEPTUAL

1. PROBLEMÁTICA PROYECTUAL.

Requerimientos condicionantes del proyecto. Metodología general. Etapas del proyecto. Recopilación de información. Análisis de antecedentes.

2. METODOLOGÍA BÁSICA

El objeto arquitectónico y su relación con el usuario. El habitar en un contexto.

El impacto de la intervención arquitectónica, el ambiente, el clima. Construcción de criterios de planificación, intervención, proyecto y representación. Definición, caracterización y proceso del diseño, su importancia.

TPN°2: CONCEPTUALIZACIÓN GRÁFICA DE ANTECEDENTES

Soporte: láminas y bitácora

Trabajo individual

Articulación:

- Teoría de la Arquitectura y el Ambiente I
- Morfología 1 – Sistemas de Comunicación Visual

UNIDAD 3: DISEÑO ARQUITECTÓNICO DE UN ESPACIO ABIERTO

1° TRABAJO INTEGRADOR

(Modalidad: teórico - práctica)

Se deberá diseñar un espacio público abierto de recreación de 5000 m2 de forma y ubicación teóricos libres, donde el alumno demostrará conocimiento de los elementos compositivos estudiados en el análisis de los ejemplos y la apoyatura de las clases teóricas del taller.

Deberá elegir una temática especial para darle significado al espacio de tal manera que lo obligue a diseñar un elemento arquitectónico pequeño, que se estudien circulaciones, recorridos, orientaciones, pendientes, elementos compositivos paisajísticos y materiales relevantes si el diseño lo requiriere.

Estudio del terreno. Determinación de las necesidades, precisión métrica de los componentes. Alternativas constructivas y económicas.

Diseño: esquemas y diagramas preliminares, partido, anteproyecto, proyecto. Equipo multidisciplinario. Retroalimentación.

1° TIP

Proceso: diseño en bitácora

Soporte: Maqueta a escala/técnica libre.

Láminas: planta (planimetría), cortes y croquis

Articulación:

- Teoría de la Arquitectura y el Ambiente 1
- Morfología 1 - Sistemas de Comunicación Visual
- Construcciones 1
- Matemáticas

UNIDAD 4: CONOCIMIENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO TRI DIMENSIONAL

Planos Seriados, Estructuras de Pared, Prismas Y Cilindros, Repetición, Estructuras Poliédricas, Planos Triangulares, Estructura Lineal, Capas Lineales y Líneas Enlazadas.

Se trabajará sobre figuras espaciales donde los alumnos deberán desarrollar las consignas dadas por la cátedra. Se trabajará haciendo prevalecer el uso de líneas, planos o volúmenes, y realizando operaciones de adición, sustracción, división y multiplicación volumétrica.

TPN°3: COMPONER CON EL VACÍO

Soporte: Maqueta

Trabajo individual

Articulación: Morfología 1 - Sistemas de Comunicación Visual

UNIDAD 5: INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS DEL CONTEXTO**MOMENTO CONTEXTUAL**

Reivindicar la Ciudad como tema macro de trabajo.

Estudiar el contexto en cuanto a los aspectos físicos, socio-ambientales y culturales. Adquirir destreza en el manejo de volumetría. Elaborar criterios de búsqueda, análisis y reinterpretación de antecedentes. Adquirir conocimiento de materiales especiales. Incorporar al diseño como disciplina complementaria. Graduación Espacial. Uso del Verde. Manejo de Niveles

COMPRENDO Y ANALIZO EL ENTORNO

TPª4: Soporte: Maqueta de contexto y Láminas

Trabajo grupal

Articulación:

- Morfología 1 - Sistemas de Comunicación Visual
- Teoría de la arquitectura y el Ambiente 1

UNIDAD 6: EL DISEÑO TRIDIENSIONAL POR ADISIÓN.

2º TRABAJO INTEGRADOR el alumno desarrollara un proyecto arquitectónico de PARADOR, sobre una bajada al río Mendoza.

Aplicando adición modular, con un módulo elegido por el alumno se abordará el diseño donde el alumno deberá, definir circulaciones, recorrido, orientaciones, pendientes, elementos compositivos paisajísticos y materiales relevantes si el diseño lo requiriere. Estudio del terreno. Determinación de las necesidades, precisión métrica de los componentes. Alternativas constructivas y económicas. Espacialidad interior. Diseño: esquemas y diagramas preliminares, partido, anteproyecto y proyecto.

2º TIP

Proceso: diseño en bitácora

Soporte: Maqueta a escala - Maqueta blanca y negra.

Láminas: planta (planimetría), cortes, vistas y croquis interior/exteriores

Articulación:

- Teoría de la Arquitectura y el Ambiente 1
- Morfología 1 - Sistemas de Comunicación Visual
- Construcciones 1
- Matemáticas

UNIDAD 7: EL DISEÑO DEL RECORRIDO, ARQUITECTURA Y PAISAJE

3º TRABAJO INTEGRADOR el alumno desarrollara un proyecto arquitectónico de un **PASEO COSTERO Y CLUB NAUTICO EN EL DIQUE POTERILLOS.**

El alumno trabajara sobre el territorio desarrollando un complejo arquitectónico donde se valorara el manejo del recorrido, de la secuencia de hechos que propone en el lugar y en el paisaje.

Reconociendo las características del lugar, el conjunto de circunstancias y situaciones que delimitan un escenario de acción y manifiesta un proceso de valoración, de toma de decisiones, de elaboración de criterios de búsqueda, análisis y reinterpretación de antecedentes que redundarán en el impacto que ocasiona sobre el paisaje.

Desarrolla una metodología de investigación, de reconocimiento de situaciones problema, planteamiento y solución en el proyecto.

Abordará en forma introductoria la problemática de la sostenibilidad

arquitectónica.

Adquirir conocimiento básico y uso de las normativas del medio aplicables en el diseño arquitectónico.

Un enfoque sustentable desde el diseño, apuntando a las formas en la arquitectura y en el paisaje natural.

El territorio, entendido como el lugar donde se pone a prueba la sustentabilidad, desde su sustento ecológico y de identidad cultural

El lugar de emplazamiento de la obra arquitectónica que crea nuevos paisajes, modifica el paisaje natural y rural.

Estudiar antecedentes y resolver las distintas unidades funcionales, manteniendo una coordinación de todo el conjunto.

3° TIP

Proceso: diseño en bitácora

Soporte: Maquetas a escala.

Lámina de fundamentación de estrategias bioclimáticas

Láminas planta, cortes, fachadas y croquis exteriores e interiores

Articulación:

- Morfología 1-Sistemas de Comunicación Visual
- Construcciones 1
- Historia de la Arquitectura 1

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La propuesta de enseñanza de la asignatura Arquitectura I - Taller de Integración Proyectual se organiza a partir de las siguientes instancias pedagógicas:

Respecto de los contenidos teóricos: mostrar diferentes procesos de aprendizaje a los estudiantes: para ello se intentará minimizar el proceso tradicional de apropiación y transmisión del conocimiento (por parte de los docentes) y se propone la enseñanza a través de flashes o disparadores en base a imágenes y conceptos que permitan el debate de los temas

OBJETIVOS

- Realización de tareas varias que pongan en juego la expresión gráfica, oral y escrita. (informes, presentaciones, etc.)
- Elaborar flashes disparadores de cada tema
- Diálogos colaborativos en mesas de discusión como estímulo para la participación.
- Valorar y puntuar los aportes sobre las temáticas que se desarrollan.
- Exposiciones individuales o grupales de trabajos, opiniones y puntos de vista sobre los temas tratados.

Respecto de los trabajos prácticos:

Orientar, tutorizar, coordinar y consultar el trabajo de los estudiantes. La dirección de los trabajos prácticos se realizará bajo una mirada orientadora, que evite las respuestas cerradas y/o la ausencia de crítica. Esto implica (por parte de los docentes) ser buen oyente y tolerante frente a los planteos.

Estrategias pedagógicas:

- estrategias pedagógicas flexibles, que permitan su adecuación a cada instante del proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Manifestar con claridad y transparencia las acciones, procesos, plazos, desarrollo y expectativas de cada actividad de la cátedra.
- Utilización de herramientas tecnológicas que permitan compartir el conocimiento.
- Estimular el trabajo individual y grupal.
- Proponer actividades de complejidad creciente y de instancias graduales a fin de que los alumnos consigan los objetivos en forma paulatina.
- Estimular el pensamiento creativo y relacional mediante tareas y métodos específicos.
- Comentar con alto grado de respeto el desenvolvimiento académico de los alumnos tanto de manera individual como grupal.

DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA HORARIA

Actividad	Carga horaria por semestre
Proyectos de Arquitectura, Urbanismo y Planeamiento	90
Producción de Obras	
Teoría sobre el Proceso de Proyecto	15
Práctica Profesional Asistida	
Otras Actividades	
Total	105

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía Básica

Autor	Título	Editorial	Año	Ejemplar en bibliot.
Eduardo Sacriste	Charlas para Principiantes	EUDEBA	2004	3
Enrico Tedeschi	Teoría de la Arquitectura	Nueva Visión	1984	3
Ludovico Quaroni	Proyectar Un Edificio: 8 Lecciones De Arquitectura	Xarait Libros		2
Peter Zumthor	Pensar La Arquitectura	GG	2011	2
Robert Scott	Fundamentos del Diseño	LIMUSA	2010	3
Wuicius Wong	Fundamentos del Diseño	GG Diseño	2011	4
Josef Albers	La interacción del color	Alianza Editorial	2003	1
Gordon Cullen	El Paisaje Urbano. Tratado de Estética Urbanística.	Blume	1974	1
Guillermo Enrique Gonzalo	Manual de arquitectura Bioclimática	Nobuko	2003	5
Ernst and Peter Neufert	El arte de Proyectar en arquitectura	Architec'data	2006	5

Bibliografía complementaria

Autor	Título	Editorial	Año	Ejemplares en biblioteca
Francis Ching	Arq.: forma, espacio y orden	GG México	1984	5
Brian Edwards	Guía básica de sostenibilidad	GG	2004	4

EVALUACIÓN

- Realización de la evaluación de los ejercicios prácticos de que consta el curso para la verificación de la obtención de los objetivos definidos de la asignatura. Habitualmente se acompañará de una sesión comentada y razonada de una selección de los resultados más interesantes y mejor elaborados.
- Asimismo, la asignatura de Arquitectura I es de carácter NO PROMOCIONAL, siendo necesaria como requisito para su regularizar la asignatura haber presentado y aprobado en tiempo y forma todos los trabajos prácticos desarrollados.
- El alumno que no haya aprobado alguno de los trabajos realizados durante el año, tendrá la semana de cursado para completarlos y aprobarlos. En caso de no cumplimentar esta cláusula en alumno queda en situación de ALUMNO LIBRE.
- El alumno LIBRE, deberá cumplimentar y aprobar los trabajos para poder rendir el examen final, presentándose un mesa anterior a la de su examen final a fin de obtener la aprobación de los profesores para poder rendir su examen.
- El alumno en calidad de LIBRE, que no haya presentado y aprobado sus trabajos, hasta la primera mesa del turno de febrero del corriente ciclo lectivo deberá re-cursar la asignatura.

EXAMEN FINAL

El examen final consiste en una presentación digital de los trabajos realizados durante el año. Donde alumno explicará y fundamentará con los argumentos teóricos dados por la cátedra, sus trabajos. El equipo docente evaluará la exposición, y considerará si el mismo alcanzó los objetivos establecidos en éste programa.

Ante la duda de que algún objetivo no se haya alcanzado, se le dará un trabajo práctico para ser desarrollado durante tres días, de tipo ESQUICIO CERRADO. Sus láminas no podrán salir del aula de examen durante el período de su evaluación.

Mendoza, 6 de marzo de 2018
ESP. ARQ. JUAN CARLOS ALÉ
 Profesor Titular
 ARQUITECTURA I –
 TALLER DE INTEGRACIÓN PROYECTUAL