



PROGRAMA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS para Licenciatura en Ciencias de la Computación.

Unidad 1: Resolución de problemas

Definición del problema. Método de resolución. Representación gráfica y simbólica. Búsqueda de estrategia ganadora. Simplificación del problema. Generalización. Ensayo y error.

Unidad 2: Estrategias de razonamiento

Razonamiento lógico_matemático. Lectura crítica. Redacción indirecta.

Unidad 3: Habilidades cognitivas y su aplicación al estudio

Interpretación de consignas. Estudio y planificación. Lectura comprensiva. Técnicas para la comprensión, selección y jerarquización de la información.

Unidad 4: Planteo y resolución de problemas

Actividades lúdicas para desarrollar estrategias del pensamiento. ¿Qué se necesita para resolver un problema? Pensamiento lateral.