

**PROGRAMA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS**  
**Licenciatura en Ciencias de la Computación**

**Unidad 1:**

Interpretación de consignas. Estudio y planificación. Lectura comprensiva. Técnicas para la comprensión, selección y jerarquización de la información.

**Unidad 2:**

Actividades lúdicas para desarrollar estrategias del pensamiento. ¿Qué se necesita para resolver un problema? Pensamiento lateral.

**Unidad 3:**

Definición del problema. Método de resolución. Representación gráfica y simbólica. Búsqueda de estrategia ganadora. Simplificación del problema. Generalización. Ensayo y error. Redacción indirecta. Razonamiento lógico-matemático. Lectura crítica.

**Unidad 4:**

Conceptos introductorios de vectores. Resolución de problemas en base a situaciones que implican el uso de vectores.